



JEXPLORE

Plongez dans le monde de l'entreprise

www.jexplore.co

IMPLANTATION 95 - DEMO DAY

QUI SOMMES-NOUS ?

Jexplore est une start-up EdTech qui accompagne les jeunes dans la découverte du monde de l'entreprise grâce à des immersions professionnelles en réalité virtuelle. Notre mission est d'offrir à chaque jeune une information de qualité sur les opportunités professionnelles.

44% des jeunes 17-23 ans regrettent leur choix d'orientation¹

87% des recrutements difficiles sont dus à un déficit d'attractivité des métiers²

2018 – 1^{er} Prix
Éducation du Futur

2020 – Lauréat
Trophées Oriane

2021 – Alternative au
stage de 3e - ONISEP



Sources : 1 - Chemins d'avenir & IFOP, 2019 / 2 – BMO Pôle Emploi 2019

JEXPLORE : UNE SOLUTION POUR TRANSPORTER LES JEUNES DANS LE MONDE PROFESSIONNEL EN VR/360°



NOS PROGRAMMES

J'explore déploie **3 Programmes** complémentaires visant à connecter les acteurs professionnels et les jeunes des bassins d'emploi.



CONNAISSANCE

Faire vivre la réalité du terrain et du contexte professionnel

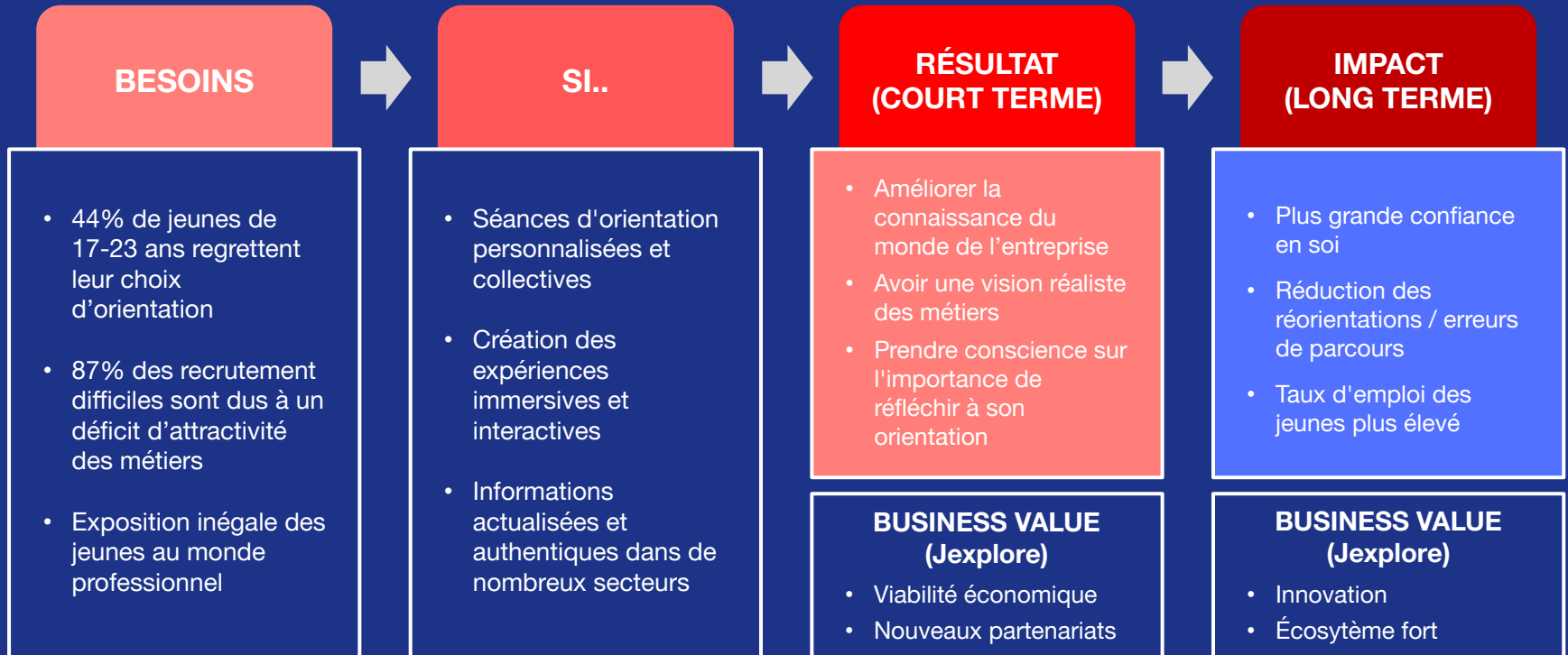
REPRÉSENTATION

Réduire les idées reçues sur les métiers

ENGAGEMENT

Rapprocher les jeunes avec les entreprises du territoire

THÉORIE DU CHANGEMENT (TOC)



TERRAIN D'EXPÉRIMENTATION



Centre Départemental de Formation et d'Animation Sportif (CDFAS) à Eaubonne



400 jeunes valdoisiens du CM1 à la Terminale (60% garçons / 40% filles)

ÉCHANTILLON ÉTUDIÉ

- 50 jeunes de niveau 4^{ème} à la 2nd
- Âge moyen : 13,5 ans
- 41% n'ont eu aucun lien avec le monde professionnel (stage, visite d'entreprise, forum d'orientation, etc.)
- 50% n'ont pas de projet professionnel



QUELS ÉVOLUTION DU PROJET PRO ?

86,5%

des jeunes ont approfondi leur projet professionnel

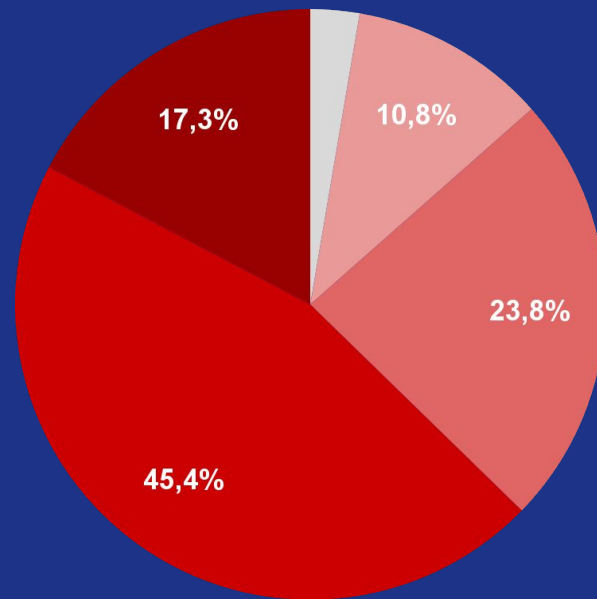
**PARMI LES JEUNES AYANT IDENTIFIÉ UN MÉTIER
QU'ILS/ELLES AIMERAIENT FAIRE PLUS TARD :**

1/3

n'avaient pas de projet
professionnel

2/3

ont ajouté ce métier comme
possibilité supplémentaire ou
changé de projet



- Aucune des propositions
- Découvrir des métiers
- Préciser mon projet
- Savoir le métier que je ne veux pas faire
- Trouver le métier que j'aimerais faire plus tard

ET APRÈS, QUEL PROJET D'IMPLANTATION ?



**Événement VOBOT
au Collège Louise
Weiss à Cormeilles**



**Équipement de 4 collèves
valdoisiens avec la
solution Jexplore**



**Creative Factory -
Journée de l'ESS à
Garges-les-Gonesse**

PLANNING PRÉVISIONNEL

Étape	Description	T1	T2	T3	T4
Cadrage de l'expérimentation	Définition des objectifs de la collaboration, des parties prenantes, des modalités de suivi et d'évaluation d'impact				
Identification des structures partenaires	Sourcing des structures, présentation du projet aux équipes pédagogiques, définition du calendrier				
Expérimentation	1. Rencontre avec les bénéficiaires et le CDFAS 2. Évaluation de l'action				
Équipement des collègues avec la solution JEXPLORE	Rencontre des collègues, formation des encadrants / professeurs				
Création des immersions	Collaboration avec les entreprises du territoire, production				
Évaluation et échange autour de la pérennisation de l'action	Évaluer l'impact de l'action auprès des bénéficiaires et des équipes encadrantes, déploiement ?				
Accompagnement au déploiement (CD, Antropia)	Aide au financement ESS (publics, levée de fonds), mise en réseau auprès des partenaires du Val d'Oise				

**Merci beaucoup pour votre
attention !**